

SYLLABUS

1. Puni naziv nastavnog predmeta:

Scenski pokret IV

Kolegij: Maska.

2. Skraćeni naziv nastavnog predmeta / šifra:

SP IV

3. Ciklus studija:

1

4. Bodovna vrijednost ECTS:

4

5. Status nastavnog predmeta: Obavezni Izborni**6. Preduslovi za polaganje nastavnog predmeta:**

Ispunjene predispitne obaveze - semestralni pregledi rada SP IV

7. Ograničenja pristupa:

Samo studenti studijskog programa - odsjeka Gluma

8. Trajanje / semestar:

1

4

9. Sedmični broj kontakt sati:

9.1. Predavanja:

2

9.2. Auditorne vježbe:

1

9.3. Laboratorijske / praktične vježbe:

10. Fakultet:

Akademija dramskih umjetnosti

11. Odsjek / Studijski program:

Gluma

12. Odgovorni nastavnik:

Baisa Bakin, red. prof.

13. E-mail nastavnika:

baisa.bakin@untz.ba

14. Web stranica:

--

15. Ciljevi nastavnog predmeta:

- istražiti kvalitete biti i činiti neutralne maske, pokret koji je centriran, integrisan, optimalne tenzije, fokusiran, ekonomičan i koordiniran,
- otkrivanje neutralnog uma koji je nevin, bez istorije i anticipiranja, prisutan u trenutku,
- otkrivanje kritičkog glasa koji blokira kreativnost,
- otkriti ograničenja u izboru sredstava prilikom fizikalizacije karaktera uzrokovana ličnim navikama u mišljenju i ponašanju,
- istražiti široki spektar karaktera,
- upoznati se sa tehnikam identifikacije sa maskom,
- razviti ekonomičnost i preciznost u izboru sredstava i izvođenju vježbi,
- razviti preciznost u uzimanju i davanju fokusa,
- istražiti koncept javno lice i privatno lice,
- primjeniti znanje iz predmeta gluma (dramska situacija i lik) u vježbama.

16. Ishodi učenja:

Student će:

- imati osnovno znanje o Neutralnoj maski;
- usvojiti koncept neutralnog kao polazište za kreiranje karaktera i prelazak iz karaktera u drugi karakter,
- koristiti karakternu masku kao sredstvo fizičke transformacije,
- održavati karakter u interakciji sa drugim karakterima,
- održavati karakter u situaciji.

17. Indikativni sadržaj nastavnog predmeta:

Modul I: Neutralna maska.

1. Koncept – Neutralno.
2. Slobodno istraživanje neutralne maske.
3. Neutralno tijelo.
4. Neutralan um.
5. Neutralan pokret.

Modul II: Početna karakterni maska.

6. Slobodna identifikacija s maskom.
7. Pronalaženje tijela i pokreta u harmoniji sa crtama lica maske.
8. Otkrivanje opsega veličine, snage, brzine pokreta karaktera.
9. Otkrivanje ritma pokreta.
10. Otkrivanje motivacije i akcije karaktera.

Semestralni pregled rada.

Modul III: Karakter u interakciji.

11. Karakter obavlja prostu fizičku radnju.
12. Grupne improvizacije u okviru zadate dramske situacije.
13. Kontramaska.
14. Dramska situacija na muziku, solo.
15. Dramska situacija na muziku u paru.

Semestralni završni ispit.

18. Metode učenja:

Nastavne metode:

1. Predavanja i konsultacije.
2. Praktična nastava-vježbe.
3. Samostalni rad studenata.
4. Kontinuirana provjera znanja i umijeća.

Mentorski princip izvođenja:

Interaktivna nastava i vježbovni proces na relaciji student-asistent-profesor.

Studenti su obavezni redovno dolaziti na predavanja i vježbe. Kontinuirano se vodi evidencija prisustva studenata. U toku semestra student može opravdano izostati sa 10% fonda predavanja i vježbi, pri čemu je dužan nadoknaditi vježbe u terminima planiranim za to. U slučaju da student ima više od 20% neopravdanih izostanaka od ukupnog broja predavanja i vježbi u semestru, student nema pravo na potpis.

19. Objašnjenje o provjeri znanja:

Provjera znanja studenata obavlja se:

Semestralni pregled rada I - max 59 bodova

prisutnost na predavanjima i vježbama	11 bodova
aktivnost studenta u nastavnom procesu	12 bodova
teorija i praktične vježbe	36 bodova

Završni ispit - max 41 bodova

prisutnost na predavanjima i vježbama	5 bodova
aktivnost studenta u nastavnom procesu	6 bodova
teorija i praktične vježbe	30 bodova

Provjera znanja studenata obavlja se na pregledu rada (max. 59 bodova) i završnom ispitu (max 41 bod). Na pregledu rada i završnom ispitu boduje se prisustvo studenta na predavanjima i vježbama (max. 16 bod) i pokazana aktivnost (max. 18 bod), praktične vježbe

Ukupan broj bodova se dobija sumiranjem osvojenog broja bodova iz svih aktivnosti tokom semestra. Kontinuiranom aktivnošću predispitnih obaveza tokom cijelog semestra student može ostvariti 60 bodova. (11+12+12+12+12+5+6), što čini 70% od ukupnog ispita, dok se preostali dio od 30% ostvaruje na završnom ispitu.

Provjera znanja na završnom ispitu obavlja se prvenstveno praktično pred nastavnikom i saradnicima.

Praktična provjera odnosi se na izvođenje vježbi (etida) iz oblasti koje su po nastavnom programu predviđene za ovaj semestar.

Pismena i/ili usmena provjera vrši se testom i postavljajući pitanja od strane predmetnog nastavnika.

Ocjena na ispitu zasnovana je na ukupnom broju bodova koje je student stekao ispunjavanjem predispitnih obaveza i polaganjem ispita, a prema kvalitetu stečenih znanja i vještina, sadrži maksimalno 100 bodova.

20. Težinski faktor provjere:**OBAVEZE STUDENATA**

prisutnost na predavanjima i vježbama	16%
aktivnost studenta u nastavnom procesu	18%
kolokvij teorija i praktične vježbe	36%
završni ispit teorija i praktične vježbe	30%

Konačna ocjena se formira u odnosu na ukupan broj postignutih bodova tokom semestra, tj. predispitnih obaveza i samoga završnog ispita.

BODOVI	KONAČNA OCJENA
<53	pet (5); ne zadovoljava; F
54-63	šest (6); dovoljan; E
64-73	sedam (7); dobar; D
74-83	osam (8); vrlodobar; C
84-93	devet (9); izvanredan; B
94-100	deset (10); odličan; A

21. Osnovna literatura:**Osnovna literatura:**

1. Mihail Čehov (2004): Glumcu :O tehnici glume, Zagreb : Hrvatski centar ITI – UNESCO.
2. Jerzy Grotowski (1976): Ka siromašnom pozorištu, Beograd.
3. Eugenio Barba i Nicola Savareze (1996): Rečnik pozorišne antropologije – Tajna umetnost glumca, Beograd : Institut za FDU.
4. Tomas Ričards: Rad sa Grotovskim na fizičkim radnjama; Clio Beograd.

Dodatna literatura:

1. Denis En (): Artikulisano telo, Beograd: FDU
2. David Zinder (2002): Boy – Voice – Imagination, New York: Routledge.

22. Internet web reference:

23. U primjeni od akademske godine:

2022/23.

24. Usvojen na sjednici NNV/UNV:

25.06.2024.