

SYLLABUS

1. Puni naziv nastavnog predmeta:

Razvoj web aplikacija

2. Skraćeni naziv nastavnog predmeta / šifra:

RI601

3. Ciklus studija:

1

4. Bodovna vrijednost ECTS:

6

5. Status nastavnog predmeta: Obavezni Izborni**6. Preduslovi za polaganje nastavnog predmeta:**

Tehnologije za podršku tehničkom pisanju [TK001], Razvoj softvera [RI302], Računarske mreže [RI501]

7. Ograničenja pristupa:

Nema

8. Trajanje / semestar:

1

8

9. Sedmični broj kontakt sati:

9.1. Predavanja:

3

9.2. Auditorne vježbe:

1

9.3. Laboratorijske / praktične vježbe:

1

10. Fakultet:

Fakultet elektrotehnike

11. Odsjek / Studijski program:

Elektrotehnika i računarstvo

12. Odgovorni nastavnik:

dr.sc. Edin Pjanić, docent

13. E-mail nastavnika:

edin.pjanic@untz.ba

14. Web stranica:**15. Ciljevi nastavnog predmeta:**

Osnovni ciljevi kursa su razumijevanje koncepata i osnovnih tehnologija za razvoj Web aplikacija, kao i usvajanje tehnika za razvoj jednostavnijih i složenijih interaktivnih Web aplikacija što uključuje korištenje popularnih serverskih i klijentskih tehnologija.

16. Ishodi učenja:

Nakon završetka kursa studenti koji su kontinuirano obavljali svoje obaveze će biti u stanju da:

- razumiju koncepte i tehnologije za razvoj Web aplikacija,
- kreiraju jednostavne Web aplikacije bazirane na CGI, Java Servlet i JSP tehnologijama,
- kreiraju jednostavne Web aplikacije podržane serverskim bazama podataka,
- kreiraju jednostavne interaktivne Web aplikacije korištenjem Ajax i WebSockets tehnologija.

17. Indikativni sadržaj nastavnog predmeta:

HTTP (Hypertext Transfer Protocol). CSS (Cascading Style Sheets). Pregled različitih Web tehnologija. Evolucija Web aplikacija. Koncepti programiranja serverskih i klijentskih strana aplikacije. Koncepti CGI (Common Gateway Interface) programiranja. Java servleti. Java servlet kontejner. Životni ciklusi servleta. Java Servlets API. Cookie objekti. Sesije. Web aplikacije bazirane na bazama podataka. Java Server Pages. Model-View-Controller arhitektura. Uvod u JavaScript. AJAX (Asynchronous JavaScript and XML). Web sockets.

18. Metode učenja:

Predavanja uz upotrebu multimedijalnih sredstava i računara, tehnika aktivnog učenja uz aktivno učešće i diskusije studenata. Auditorne i laboratorijske vježbe u računarskoj sali.

19. Objašnjenje o provjeri znanja:

Konačna ocjena formira se na osnovu bodova ostvarenih kontinuiranom provjerom znanja tokom semestra (zadace, testovi), te završnog projekta. Završni projekat se brani u terminu završnog ispita.

20. Težinski faktor provjere:

Učešće bodova:

Zadace, provjere zadaća i testovi: 60%

Završni projekat: 40%

Konačna ocjena se formira u skladu sa Pravilima studiranja na osnovu bodova ostvarenih kontinuiranom provjerom znanja tokom semestra (zadace, testovi), te završnog projekta.

21. Osnovna literatura:

M. Hall, L. Brown, "Core Servlets and JavaServer Pages", 2nd ed., Prentice Hall, 2004

22. Internet web reference:**23. U primjeni od akademske godine:**

2016/2017

24. Usvojen na sjednici NNV/UNV:

04.04.2016.