

## SYLLABUS

**1. Puni naziv nastavnog predmeta:**

Uvod u web dizajn

**2. Skraćeni naziv nastavnog predmeta / šifra:**

ne popunjavati

**3. Ciklus studija:**

1

**4. Bodovna vrijednost ECTS:**

5

**5. Status nastavnog predmeta:** Obavezni Izborni**6. Preduslovi za polaganje nastavnog predmeta:**

Nema

**7. Ograničenja pristupa:**

Studenti odsjeka Matematika, smjer Primijenjena matematika

**8. Trajanje / semestar:**

1

5

**9. Sedmični broj kontakt sati:**

9.1. Predavanja:

2

9.2. Auditorne vježbe:

0

9.3. Laboratorijske / praktične vježbe:

2

**10. Fakultet:**

Prirodno-matematički fakultet

**11. Odsjek / Studijski program:**

Matematika / Primijenjena matematika

**12. Odgovorni nastavnik:**

dr.sc. Emir Mešković, docent

**13. E-mail nastavnika:**

emir.meskovic@untz.ba

**14. Web stranica:****15. Ciljevi nastavnog predmeta:**

Stjecanje osnovnih znanja o metodologiji programiranja na web-u, te o dizajniranju, izradi i objavi sadržaja na web-u. Savladavanje tehnologija za razvoj statičkih web stranica.

**16. Ishodi učenja:**

Na kraju semestra/kursa uspješni studenti, koji su tokom čitavog nastavnog perioda kontinuirano obavljali svoje obaveze, će biti osposobljeni da: koriste osnovne tehnologije za razvoj statičkih web stranica poput HTML-a, CSS-a i JavaScript-a, da dizajniraju srednje složene web stranice, da kreiraju jednostavne sadržaje za objavu na web-u poput grafike i GIF i Flash animacija, da objavljuju (upload-uju) svoje web stranice na Internetu.

**17. Indikativni sadržaj nastavnog predmeta:**

Osnove weba i izrada web stranice. Adrese, domene, web serveri i web stranice. Osnove HTML-a: tagovi za rad sa tekстом, grafikom, listama, tablicama. Povezivanje web stranica linkovima i izrada formulara. CSS jezik za formatiranje web stranica: CSS selektori, CSS svojstva. Dizajn web stranica: izrada grafike, optimizacija slika, vizualna izrada HTML stranice, interaktivne stranice, izrada animacija (GIF i Flash animacije). Izrada prezentacija na Internetu. Web skriptiranje: klijentsko skriptiranje i klijentski skriptni jezici.

**18. Metode učenja:**

Predavanja - prikazuje se PowerPoint prezentacija, za dodatna objašnjenja se koristi ploča i kreda, prezentiraju se karakteristični primjeri HTML, CSS i JavaScript komandi i aktiviraju računarske animacije  
 Laboratorijske vježbe - obavezno prisustvovanje studenata i aktivno sudjelovanje u nastavi. Korištenjem odabranih tehnologija testiraju se HTML, CSS i JavaScript komande kroz izradu primjera web stranica. Kreiraju se jednostavne grafike i animacije za sadržaj web stranice.

**19. Objašnjenje o provjeri znanja:**

Kontinuirana provjera znanja tokom semestra, kroz zadatke i jedan međuispit, na kraju semestra se radi završni ispit. Zadatke se zadaju za samostalan rad kod kuće i obuhvaćaju gradivo laboratorijskih vježbi za zadanu tehnologiju. Iz zadataka studenti mogu skupiti najviše 45 bodova (15 bodova po svakoj zadatci). Međuispit se radi u 9. sedmici semestra i obuhvaća gradivo obrađeno u prvih 8 sedmica semestra. Međuispit svi studenti polažu istovremeno u pismenoj formi i mogu osvojiti najviše 20 bodova. Završni, popravni završni i dodatni popravni završni ispit obuhvaćaju kompletno gradivo, ali sa akcentom na gradivo koje nije obuhvaćeno na međuispitu, i također se polaže pismeno. Na završnom ispitu student može osvojiti maksimalno 35 bodova. Provjere na svim oblicima znanja priznaju se kao kumulativni ispit i da bi student položio predmet mora ostvariti minimalno 54 kumulativna boda od čega minimalno 18 na završnom ispitu.

**20. Težinski faktor provjere:**

Ocjena na ispitu zasnovana je na ukupnom broju bodova koje je student stekao ispunjavanjem predispitnih obaveza i polaganjem završnog ispita. Student može ostvariti maksimalno 100 bodova i to prema sljedećoj skali:

Izrada zadataka	45
Međuispit	20
Ukupno predispitne obaveze	65
Završni ispit	35
Ukupno	100

**21. Osnovna literatura:**

1. J. Niederst Robbins. Learning Web Design, 4th Edition. O'Reilly Media Inc. 2012
2. K. Jamsa, S. Lalani, S. Weakley. WEB programming. Jamsa Prtess 1996.
3. L. Arbus. Izrada Weba. SySPrint, Zagreb 2003.

**22. Internet web reference:**

<https://www.w3.org/html/>  
<https://www.w3.org/Style/CSS/>  
<https://www.javascript.com>

**23. U primjeni od akademske godine:****24. Usvojen na sjednici NNV/UNV:**