

SYLLABUS

1. Puni naziv nastavnog predmeta:

Multimedijски komunikacijski sistemi i usluge

2. Skraćeni naziv nastavnog predmeta / šifra:

ne popunjavati

3. Ciklus studija:

2

4. Bodovna vrijednost ECTS:

6

5. Status nastavnog predmeta: Obavezni Izborni**6. Preduslovi za polaganje nastavnog predmeta:**

Telekomunikacijski protokoli, Multimedijски sistemi i komunikacije

7. Ograničenja pristupa:**8. Trajanje / semestar:**

1

1

9. Sedmični broj kontakt sati:

9.1. Predavanja:

3

9.2. Auditorne vježbe:

0

9.3. Laboratorijske / praktične vježbe:

0

10. Fakultet:

Fakultet elektrotehnike

11. Odsjek / Studijski program:

Elektrotehnika i računarstvo

12. Odgovorni nastavnik:

dr.sc. Samra Mujačić, vanr.prof.

13. E-mail nastavnika:

samra.mujačić@untz.ba

14. Web stranica:

--

15. Ciljevi nastavnog predmeta:

Upoznati studente sa savremenim tehnikama i tehnologijama u multimedijским komunikacijskim sistemima, te multimedijским uslugama.

16. Ishodi učenja:

Po završetku kursa student će steći sljedeća znanja, vještine i razumijevanja:

- Identificirati, kategorizirati i usporediti različite metode isporuke multimedijских sadržaja
- Identificirati, kategorizirati i usporediti različite vrste multimedijских sistema
- Preispitati i usporediti različite standarde u multimedijским komunikacijama i protokole za multimedijские usluge
- Izdvojiti, analizirati i upotrebljavati različite multimedijские usluge

17. Indikativni sadržaj nastavnog predmeta:

Multimedijские komunikacije model, tehnološki okvir, standardizacijski okvir, evolucija i konvergencija. Metode isporuke multimedijских sadržaja. Standardi u multimedijским komunikacijama. Dizajn multimedijских komunikacijskih sistema. Distribuirani multimedijски sistemi. Podrška za IP multicast tehnologije i broadcasting tehnologije. Multimedijaska integracija i interaktivna multimedija. Hipermedija. Osnovne kategorije i vrste multimedijских usluga. Distribuirane multimedijские usluge. Multimedijские interaktivne usluge. Primjeri multimedijских mreža i usluga. Pregled protokola relevantnih za implementaciju multimedijских usluga.

18. Metode učenja:

Planirane su sljedeće aktivnosti uspješnog učenja: konkretno iskustvo, promatranje i promišljanje, stvaranje apstraktnih koncepata, aktivna analiza i upotreba. Najznačnije metode učenja na predmetu su:

- Predavanja uz upotrebu multimedijских sredstava, tehnika aktivnog učenja i uz aktivno učešće i diskusije studenata;
- Flipped learning;
- Priprema i izlaganje grupnih i individualnih seminarskih radova i projektnih zadataka.

19. Objašnjenje o provjeri znanja:

Tokom semestra se obavlja kontinuirana provjera znanja kroz neke od narednih aktivnosti: izrada zadataka, testova, seminarskih radova ili projektnih zadataka.

Završni ispit se radi pismeno ili usmeno.

20. Težinski faktor provjere:

Aktivnost - 25

Seminarski rad - 35

Završni ispit - 40

21. Osnovna literatura:

D. Kanellopoulos, Emerging Research on Networked Multimedia Communication Systems (Advances in Multimedia and Interactive Technologies), 2015.

K.R. Rao, Z.S. Bojkovic, D.A. Milovanovic, Multimedia communication systems, PrenticeHall, PTR, 2002.

22. Internet web reference:**23. U primjeni od akademske godine:**

2016/2017

24. Usvojen na sjednici NNV/UNV: